



El **Colegio Nacional de Educación Profesional Técnica** en el contexto de las nuevas tecnologías educativas, busca aprovechar los videojuegos como una herramienta en el proceso de aprendizaje y desarrollar habilidades digitales en la comunidad estudiantil que le permitan exponer sus referentes culturales e identidad escolar, a través de los elementos distintivos de su región. Por lo anterior, se

CONVOCA

A los alumnos y alumnas del Sistema CONALEP a participar en el **"Rally Minecraft CONALEP: Construyendo mi entorno"** de conformidad con las siguientes

BASES:

De la temática

- Durante el *rally* los equipos participantes construirán, a partir de 4 desafíos y de manera colaborativa en un mundo virtual, estructuras y elementos que reflejen su entorno social, cultural, histórico y académico además de incluir elementos que permitan comunicar datos, características e información relevante de las construcciones realizadas. Las particularidades de cada construcción estarán definidas en las instrucciones de cada etapa dentro del *rally*.

De la inscripción

- A partir de la publicación de esta convocatoria, los equipos deberán inscribirse en <https://forms.office.com/r/qNibXL8kcj>, especificando todos los datos solicitados.
- La fecha límite para inscripción es el domingo **29 de mayo de 2022**.
- Después del registro del equipo, CONALEP entregará cuentas de correo electrónico a cada participante con el licenciamiento A3, adecuada para el uso de Minecraft.
- Los participantes deben instalar y actualizar Windows 10 y cargar, de forma individual, la foto de la evidencia en la plataforma del *rally*. Esta es la evidencia con lo cual queda confirmado su registro en el *rally*.
- Con la cuenta de correo proporcionada, cada miembro del equipo deberá descargar "Minecraft Educación Edition" desde la página <https://education.minecraft.net/es-es>, instalarla y acceder al software. (Para este proceso se puede consultar la dirección: www.conalep.edu.mx/rally-minecraft/install)

De los equipos

- La participación es en equipos formados por máximo 3 estudiantes.
- Las y los integrantes de los equipos deben estar inscritos y en activo en alguno de los Planteles adscritos a los Colegios Estatales, Unidad de Operación Desconcentrada de la de Ciudad de México (UODCdMx) y de la Representación del CONALEP en el Estado de Oaxaca (RCEO) del Sistema CONALEP.
- Cada equipo debe nombrar un representante quien será responsable de realizar el registro y entrega de evidencias en las etapas del *rally*.
- Las evidencias deben de entregarse siempre mediante la plataforma del *rally* indicada en las instrucciones de cada desafío.

De los medios

- El uso de *Minecraft Education Edition* para esta competencia deberá ser con las cuentas de correo proporcionadas por los organizadores.
- Cada participante debe contar con una computadora portátil o personal con conexión a Internet.
- Los miembros de los equipos deberán realizar la activación de *Windows 10 Student Benefit*.

De la dinámica de competencia

- El día 03 de junio, se realizará un *webinar* donde se explicará cómo aprovechar *Minecraft Educación Edition* para trabajar en equipo, así como las características de configuración que servirán para las actividades a realizar durante el *rally*.
- Al finalizar el *webinar* se dará el banderazo de inicio y con ello las indicaciones para realizar el primero de los cuatro desafíos. Al entregar evidencias del primer desafío se entregará al equipo las indicaciones para el segundo y así sucesivamente.
- Cada desafío tendrá una fecha límite de entrega de evidencias y será evaluado por el jurado en distintos aspectos, los cuales serán dados a conocer junto con las indicaciones; se permitirá solo una entrega por desafío para cada equipo.
- El medio para la entrega de evidencias en cada desafío estará descrito en las indicaciones proporcionadas en cada etapa del *rally* y se realizará vía correo electrónico.
- Las evidencias entregadas posteriores a la fecha límite establecida para tal fin no serán considerados para generar puntaje.

De las fechas a considerar

- Fecha límite para inscribirse 29 de mayo de 2022
- *Webinar* explicativo e inicio de la competencia 03 de junio de 2022
- Fecha límite para entrega de evidencias del primer desafío 06 de junio
- Fecha límite para entrega de evidencias del segundo desafío 10 de junio
- Fecha límite para entrega de evidencias del tercer desafío 14 de junio
- Fecha límite para entrega de evidencias del cuarto desafío 19 de junio
- Cierre y premiación 23 de junio

Del jurado

- Se integrará un jurado compuesto por autoridades de Oficinas Nacionales y el área de Programas de Educación de Microsoft México quienes evaluarán las evidencias entregadas y cuya decisión será inapelable.
- Los puntajes obtenidos por los equipos serán actualizados de manera diaria y publicados en el Portal Web del CONALEP.

De la premiación

- Todos los participantes serán acreedores a una constancia de participación.
- Se premiará al equipo con el mayor puntaje obtenido a lo largo de todo el *rally*.

Disposiciones finales

- La participación en este concurso implica la completa aceptación de los términos y las bases de la presente convocatoria.
- Al participar en la presente convocatoria, se acepta que los organizadores del concurso publiquen su obra en cualquier medio o formato institucional, dando el crédito correspondiente.
- Lo no previsto en la presente convocatoria será resuelto por la Secretaría Académica y la Dirección Corporativa de Tecnologías Aplicadas del CONALEP, instancias organizadoras del presente concurso, y se publicará en el Portal Institucional para ser conocido por los participantes.

Para mayores informes escribe al correo minecraft@cona.digital

NOTA: Los datos de los participantes están protegidos por el Aviso de privacidad disponible en: <https://www.conalep.edu.mx/avisos-de-privacidad-del-conalep>

Atentamente

“Educación técnica para la equidad y el bienestar”